

## .NET GUI Development met WinForms

### Doelgroep Cursus .NET GUI Development met WinForms

De cursus .NET GUI Development met WinForms is bestemd voor C# developers die web applicaties willen ontwikkelen op basis van WinForms.

### Voorkennis Cursus .NET GUI Development met WinForms

Voor deelname aan cursus is kennis van Web standaards als HTTP en HTTPS wenselijk en de fundamentals van C# vereist.

### Uitvoering Training .NET GUI Development met WinForms

Theorie en praktijk worden in de cursus met elkaar afgewisseld. Uitleg aan de hand van slides en demos worden gevolgd door praktijk oefeningen.

### Certificaat .NET GUI Development met WinForms

De deelnemers krijgen na het goed doorlopen van de cursus een certificaat van deelname aan .NET GUI Development met WinForms.

Duur: 3 dagen

Prijs: € 1999

[Open Rooster](#)



.NET GUI Development with WinForms



## Inhoud Cursus .NET GUI Development met WinForms

In de cursus .NET GUI Development met WinForms krijgen deelnemers hands-on training in het bouwen van desktop applicaties met behulp van Windows Forms. Deelnemers leren GUI interfaces te ontwerpen en te implementeren, user input te verwerken en controls te gebruiken. De cursus behandelt ook event driven programmeren, databinding en de integratie van WinForms met databases.

### Intro WinForms

De cursus .NET GUI Development met WinForms gaat van start met de bespreking van de structuur van WinForms projecten en desktop layout in Visual Studio. Hierbij komt ook de application class en de Windows Forms designer aan bod.

### WinForms Fundamentals

Vervolgens wordt ingegaan op fundamentele elementen van WinForms applicaties zoals menu's, panels, controls en de statusbar. Ook de werking van event handling wordt besproken.

### Libraries

Dan is er aandacht voor herbruikbare libraries in .NET WinForms applicaties en hoe de assemblies daarvan in projecten worden gerefereerd. De data collection classes en andere class libraries komen daarbij ter sprake.

### Controls

In het GUI interface van WinForms applicaties worden veel controls gebruikt die de gebruikers in staat stellen interacties uit te voeren. Aan bod komen onder andere buttons, text boxes, check boxes, radio buttons en list boxes evenals de bijbehorende events.

### Dialogs

De vele kant en klare dialog vensters uit de WinForms library worden vervolgens besproken waaronder diverse message boxes en de common file dialogs OpenFileDialog en SaveFileDialog. Tevens wordt dan ingegaan op het verschil tussen modal en modeless dialogs.

### Views

Views in WinForms vormen het user interface in de WinForms applicatie. Aandacht is er voor diverse standaard views in WinForms zoals het Tab Pages view, het Listview, Treeview an Grid Views.

### Drawing and Scrolling

Eveneens wordt besproken hoe in WinForms applicaties images kunnen worden getekend en getoond en hoe scrolling van views met scrollbars kan worden geïmplementeerd.

### MDI Forms

Zowel Single als Multiple Document Interfaces (MDI) interfaces komen aan bod. En er wordt aandacht besteed aan MDI child forms.

### Data Binding

Tenslotte wordt ingegaan op data binding waarbij de inhoud van user interface elementen, zoals een data grid, worden gekoppeld aan de waarden van variabelen in de applicatie. Ook komt dan database connectivity aan de order met ADO.NET, SQL en LinQ.

## Modules Cursus .NET GUI Development met WinForms

<b>Module 1 : Intro WinForms</b>	<b>Module 2 : WinForms Fundamentals</b>	<b>Module 3 : Reusable Libraries</b>
Intro WinForms and .NET C# Primer Namespaces and Classes Constructors and Methods Application Class Visual Studio IDE Program Execution AssemblyInfo File Creating Forms Controls and Events Desktop Layout	Menu Class Menu Bars Main Menu Click Events Adding Handlers Popup Events Context Menu's Control Class Status Bar Class Owner Drawn Panels DrawItem Events	Data Collection Classes Interfaces Class Libraries Referring Assemblies ICollection Interface IList Interface Object Class Overriding Methods Disposing Resources Exception Handling Finally Blocks
<b>Module 4 : Controls</b>	<b>Module 5 : Dialogs</b>	<b>Module 6 : Views</b>
Labels and Text Boxes Form Inheritance Button Classes Radio Buttons Check Boxes List Boxes Combo Boxes Calendar Control Mouse Events Keyboard Events	Message Boxes OK and YesNo Dialog Form.Close Method Modal Dialogs Modeless Dialogs Common File Dialogs Multiple File Selection Files and Paths Save File Dialogs Open File Dialogs	Tab Pages Tab Control ListView Class Populating Columns Editing Columns Item Activation TreeView Class Splitter Class Dynamic Tree Nodes Node Selection
<b>Module 7 : Drawing and Scrolling</b>	<b>Module 8 : MDI Forms</b>	<b>Module 9 : Data Binding</b>
Image Drawing Image Menu Stretch to Fit Option Scale to Fit Option Repainting ScrollableControl Class Automated Scrolling Scrolling Properties Panels Status Bar Panel	Interface Styles Single Document Interface Multiple Document Interface Explorer Interfaces MDI Forms MDI Child Forms Merged Menu's Child Window Management Replacing the Toolbar Updating Title Bar	Data Grids Editable Objects Simple Data Binding Data Grid Customization IEditableObject Interface Database Connections Connection Strings SQL Command Object Using ADO.NET LINQ versus SQL